

El Black Jack es un juego de cartas cuyo objetivo es superar la puntuación del croupier, sin pasarse de 21. El puntaje más alto es 21 y sólo puede superarse por el Black Jack, que se obtiene de la combinación de un As y cualquier figura (J, Q, K y 10).

### :: Puntaje de las cartas

J Q K Y 10	(Figuras) valen 10 puntos
AS	Vale 1 u 11 según criterio del jugador
RESTO	(2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 y 9) Conservan su valor

### :: Objetivos del juego

El juego consiste en lograr que el jugador obtenga 21 puntos o un puntaje lo más aproximado posible sin superarlo, ganando si es que tiene un puntaje mayor al que logra el Pagador que representa a la Banca. El Pagador debe pedir obligatoriamente cartas si su puntuación es de 16 puntos o menos. Habiendo obtenido 17, 18, 19, 20 ó 21 puntos está obligado a plantar.

Si supera los 21 puntos, tanto el jugador como la Banca, el pase se considera perdido.

Cuando las dos primeras cartas del jugador sumasen 21 (un As y cualquiera de las cartas que valen 10 puntos) obtendrá Black Jack, ganando 3 a 2 la cantidad apostada.

### :: Manera de jugar

#### Doble abajo

Es la variante que se produce cuando las dos primeras cartas suman 9, 10 u 11 puntos. En este caso el jugador puede, por su propia decisión, apostar una suma igual al monto original de su apuesta, debiendo el pagador entregarle una sola carta cubierta. Si el jugador optase por esta variante y la Banca hubiese obtenido un puntaje superior, el mismo perderá el monto total apostado.

#### Apertura de pares

Cuando las dos primeras cartas que el jugador reciba sean de igual valor, puede apostar separadamente a cada una de ellas la misma cantidad que apostara originalmente, pudiendo pedir cartas en forma ilimitada, siempre que la suma de ellas no supere los 21 puntos. Podrá efectuar Apertura de Pares y/o de Figuras una sola vez.

#### Apertura de ases

Cuando el jugador efectuara una Apertura de Ases, podrá apostar a cada uno de ellos una suma igual a la postura original, recibiendo una sola carta adicional cubierta para cada As. Esta suerte paga 1 a 1 el monto apostado. En el caso en que la Banca obtenga también Black Jack, se considerará ancar, o sea que no gana ni pierde. Podrá efectuar Apertura de Ases una sola vez.

#### Seguro

Cuando la primera carta del Pagador sea un As, los jugadores podrán asegurarse contra el posible Black Jack del mismo. El Pagador propondrá este seguro al conjunto de jugadores antes de dar nuevamente. A partir de ese momento nadie podrá asegurarse.

El jugador que desee asegurarse pondrá sobre la línea de seguro, situada delante de sí, una cantidad como máximo igual a la mitad de lo que había jugado. Si el croupier sacara un diez, es decir hiciese un Black Jack, recogerá las jugadas que pierden y pagará los seguros 2 a 1. Si no sacara el croupier Black Jack recogerá los seguros y seguirá el juego conforme a las normas anteriormente expuestas.

Todas las apuestas, a excepción de las variantes puntualizadas en este reglamento, se pagarán 1 a 1.